



Resolução n.º 40/2014

Cria o projeto Olimpíada do Raciocínio Lógico do Curso de Administração da Faculdade Campo Real.

O Diretor Geral da Faculdade Campo Real, mantida pela UB Campo Real Educacional S.A., no uso de suas atribuições legais

RESOLVE,

Art. 1º Criar o Projeto Olimpíada do Raciocínio Lógico, cujo funcionamento e organização se darão nos termos de edital específico, em anexo a esta resolução, sob a responsabilidade do Professor Luiz Homero Bastos Cunico.

Art. 2º – Esta Resolução entra em vigor a partir da presente data.

Faculdade Campo Real, aos 18 dias do mês de dezembro de dois mil e quatorze.

Edson Aires da Silva
Diretor Geral



FACULDADE CAMPO REAL

CURSO: ADMINISTRAÇÃO

PROJETO OLIMPÍADA DO RACIOCÍNIO LÓGICO

TURMAS ENVOLVIDAS: 8º PERÍODOS DE ADMINISTRAÇÃO

DISCIPLINAS E PROFESSORES ENVOLVIDOS:

Tópicos Especiais em Administração II Prof. Luiz Homero Bastos Cunico

OBJETIVO: Estimular o raciocínio lógico dos acadêmicos por meio de atividades práticas e lúdicas, que auxiliam a integração e o trabalho em equipe para resolução de demandas.

FORMA DE TRABALHO:

NORMAS PARA ELABORAÇÃO E APRESENTAÇÃO DAS PROVAS EXTERNAS:

1ª. PROVA: ESCRITÓRIO DE ADMINISTRAÇÃO (Agência de Viagem)

- Cada equipe deve montar um escritório de ADMINISTRAÇÃO para vender uma viagem de férias para países do continente específico. Um pacote, com passagens aéreas, terrestres, passeios, hotéis.
- Dois integrantes da equipe devem estar trajados com roupa de “ADMINISTRADOR” para receber o grupo de professores de Administração que avaliará cada escritório de venda. Seu poder de convencimento, a montagem da viagem, os preços e o material de propaganda serão fundamentais para convencer o cliente (Professor).
- A montagem de cada escritório fica a cargo de cada equipe que poderá decorá-lo de forma livre, mas o ambiente também será julgado.
- A equipe deve desenvolver um **logo** que represente a sua agência, levando em conta o continente específico..
- Desenvolver material de publicidade para o escritório de ADM.(Agência de viagem): cartões de visita, papelaria, brindes.

3ª. PROVA PRATO TÍPICO (Avaliado pelos professores e alunos de Nutrição)

Para apresentação do prato típico siga os seguintes tópicos:

- O Prato pode ser quente, frio, doce ou salgado.
- Identificar o nome do prato e o país do continente de origem.
- Panelas, travessas, pratos talheres para degustação devem ser trazidos pelas equipes.



- O prato deve ser apresentado aos julgadores (Prof. De Nutrição) pelo casal vestido com a roupa típica (livre).
- A mesa de apresentação deve estar decorada (livre) com pelo menos uma toalha.
- Apresentar um menu com a receita do prato.

4ª. PROVA TRAJE TÍPICO E DANÇA TÍPICA

- Escolher uma música que represente um país escolhido do continente específico.
- Um casal vestirá roupas típicas deste país e fará uma apresentação de dança de 2 a 3 minutos. Professores convidados farão o julgamento.

Observação;

- Todas as provas valem 50 pontos para o vencedor, 40, 30, 20 e 10, conforme as outras provas disputadas em sala.
- Todas as provas serão disputadas no saguão da unidade 2. Para tanto será reservado espaço para cada equipe e também um espaço maior para apresentação das danças.
- Cada equipe terá a disposição 2 mesas para montagem da agência de viagem e também a montagem do prato típico, cadeiras e carteiras de apoio.